

## Taller 3 - Tecnologías, Medios y Recursos

### Content



### Lesson Information

- Description

Objetivos específicos, tareas a realizar, actividades y Assessment del taller 3.

- Objectivos específicos

Al finalizar el taller, el/la estudiante:

1. Analizará las tecnologías de código abierto según su función en un adiestramiento e-learning para una comunidad de aprendizaje virtual.
2. Preparará tutoriales para la utilización de las herramientas de código abierto a utilizar en su adiestramiento e-learning.
3. Seleccionará actividades de aprendizaje utilizando herramientas de código abierto que promuevan el aprendizaje auto dirigido y la retroalimentación entre los miembros de una comunidad de aprendizaje virtual.